

## Feuerbeschwörer

- ♦ Gehen (1 AP)
- ♦ Rennen (2 AP)
- ♦ Sturmangriff (2 AP)
- ♦ Nahkampfattacke (1 AP)
- ♦ Fernkampfattacke (1 AP)
- ♦ Konzentrieren (1 AP)
- ♦ Zauber wirken (1 AP)
- ♦ Beschwören (1 AP)
- ♦ Interagieren (1 AP)



## Gluthyäne

- ♦ Gehen (1 AP)
- ♦ Rennen (2 AP)
- ♦ Sturmangriff (2 AP)
- ♦ Nahkampfattacke (1 AP)
- ♦ Konzentrieren (1 AP)
- ♦ Interagieren (1 AP)



## Ascheschreiter

- ♦ Gehen (1 AP)
- ♦ Rennen (2 AP)
- ♦ Sturmangriff (2 AP)
- ♦ Nahkampfattacke (1 AP)
- ♦ Konzentrieren (1 AP)
- ♦ Interagieren (1 AP)



## Feuerbote

- ♦ Gehen (1 AP)
- ♦ Rennen (2 AP)
- ♦ Sturmangriff (2 AP)
- ♦ Nahkampfattacke (1 AP)
- ♦ Fernkampfattacke (1 AP)
- ♦ Konzentrieren (1 AP)
- ♦ Interagieren (1 AP)



## Magmaechse

- ♦ Gehen (1 AP)
- ♦ Rennen (2 AP)
- ♦ Sturmangriff (2 AP)
- ♦ Nahkampfattacke (1 AP)
- ♦ Konzentrieren (1 AP)
- ♦ Interagieren (1 AP)



## Lavarochen

- ♦ Gehen (1 AP)
- ♦ Rennen (2 AP)
- ♦ Sturmangriff (2 AP)
- ♦ Nahkampfattacke (1 AP)
- ♦ Konzentrieren (1 AP)
- ♦ Interagieren (1 AP)



## Glutwächter

- ♦ Gehen (1 AP)
- ♦ Rennen (2 AP)
- ♦ Sturmangriff (2 AP)
- ♦ Nahkampfattacke (1 AP)
- ♦ Konzentrieren (1 AP)
- ♦ Das Feuer schüren (1 AP)
- ♦ Interagieren (1 AP)



## Feuerelementar

- ♦ Gehen (1 AP)
- ♦ Rennen (2 AP)
- ♦ Sturmangriff (2 AP)
- ♦ Nahkampfattacke (1 AP)
- ♦ Konzentrieren (1 AP)
- ♦ Interagieren (1 AP)



## Vulkanwurm

- ♦ Gehen (1 AP)
- ♦ Rennen (2 AP)
- ♦ Sturmangriff (2 AP)
- ♦ Nahkampfattacke (1 AP)
- ♦ Fernkampfattacke (1 AP)
- ♦ Konzentrieren (1 AP)
- ♦ Zielen (1 AP)
- ♦ Interagieren (1 AP)

