

Erdbeschwörer

- ♦ Gehen (1 AP)
- ♦ Rennen (2 AP)
- ♦ Sturmangriff (2 AP)
- ♦ Nahkampfattacke (1 AP)
- ♦ Konzentrieren (1 AP)
- ♦ Zauber wirken (1 AP)
- ♦ Beschwören (1 AP)
- ♦ Interagieren (1 AP)



Steinpanther

- ♦ Gehen (1 AP)
- ♦ Rennen (2 AP)
- ♦ Sturmangriff (2 AP)
- ♦ Nahkampfattacke (1 AP)
- ♦ Konzentrieren (1 AP)
- ♦ Interagieren (1 AP)



Erdgolem

- ♦ Gehen (1 AP)
- ♦ Rennen (2 AP)
- ♦ Sturmangriff (2 AP)
- ♦ Nahkampfattacke (1 AP)
- ♦ Konzentrieren (1 AP)
- ♦ Interagieren (1 AP)



Idol von Sarothek

- ♦ Fernkampfattacke (1 AP)
- ♦ Teleportieren (0 AP)
- ♦ Arkane Aufladung (1 AP)



Obsidianpirscher

- ♦ Gehen (1 AP)
- ♦ Rennen (2 AP)
- ♦ Sturmangriff (2 AP)
- ♦ Nahkampfattacke (1 AP)
- ♦ Konzentrieren (1 AP)
- ♦ Interagieren (1 AP)



Erbauer

- ♦ Gehen (1 AP)
- ♦ Rennen (2 AP)
- ♦ Sturmangriff (2 AP)
- ♦ Nahkampfattacke (1 AP)
- ♦ Konzentrieren (1 AP)
- ♦ Barriere (1 AP)
- ♦ Interagieren (1 AP)



Jaguarkonstrukt

- ♦ Gehen (1 AP)
- ♦ Rennen (2 AP)
- ♦ Sturmangriff (2 AP)
- ♦ Nahkampfattacke (1 AP)
- ♦ Konzentrieren (1 AP)
- ♦ Interagieren (1 AP)



Erdelementar

- ♦ Gehen (1 AP)
- ♦ Rennen (2 AP)
- ♦ Sturmangriff (2 AP)
- ♦ Nahkampfattacke (1 AP)
- ♦ Konzentrieren (1 AP)
- ♦ Interagieren (1 AP)



Volcoatl

- ♦ Gehen (1 AP)
- ♦ Rennen (2 AP)
- ♦ Sturmangriff (2 AP)
- ♦ Nahkampfattacke (1 AP)
- ♦ Konzentrieren (1 AP)
- ♦ Interagieren (1 AP)

