

Eisbeschwörer

- ♦ Gehen (1 AP)
- ♦ Rennen (2 AP)
- ♦ Sturmangriff (2 AP)
- ♦ Nahkampfattacke (1 AP)
- ♦ Konzentrieren (1 AP)
- ♦ Zauber wirken (1 AP)
- ♦ Beschwören (1 AP)
- ♦ Interagieren (1 AP)



Eissalamander

- ♦ Gehen (1 AP)
- ♦ Rennen (2 AP)
- ♦ Sturmangriff (2 AP)
- ♦ Nahkampfattacke (1 AP)
- ♦ Konzentrieren (1 AP)
- ♦ Interagieren (1 AP)



Frostgolem

- ♦ Gehen (1 AP)
- ♦ Rennen (2 AP)
- ♦ Sturmangriff (2 AP)
- ♦ Nahkampfattacke (1 AP)
- ♦ Konzentrieren (1 AP)
- ♦ Interagieren (1 AP)



Polarspinne

- ♦ Gehen (1 AP)
- ♦ Rennen (2 AP)
- ♦ Sturmangriff (2 AP)
- ♦ Nahkampfattacke (1 AP)
- ♦ Konzentrieren (1 AP)
- ♦ Interagieren (1 AP)



Eiskobra

- ♦ Gehen (1 AP)
- ♦ Rennen (2 AP)
- ♦ Sturmangriff (2 AP)
- ♦ Nahkampfattacke (1 AP)
- ♦ Konzentrieren (1 AP)
- ♦ Interagieren (1 AP)



Schildträger

- ♦ Gehen (1 AP)
- ♦ Rennen (2 AP)
- ♦ Sturmangriff (2 AP)
- ♦ Nahkampfattacke (1 AP)
- ♦ Konzentrieren (1 AP)
- ♦ Interagieren (1 AP)



Hagelbringer

- ♦ Gehen (1 AP)
- ♦ Rennen (2 AP)
- ♦ Sturmangriff (2 AP)
- ♦ Nahkampfattacke (1 AP)
- ♦ Fernkampfattacke (1 AP)
- ♦ Konzentrieren (1 AP)
- ♦ Interagieren (1 AP)



Eiselementar

- ♦ Gehen (1 AP)
- ♦ Rennen (2 AP)
- ♦ Sturmangriff (2 AP)
- ♦ Nahkampfattacke (1 AP)
- ♦ Konzentrieren (1 AP)
- ♦ Interagieren (1 AP)



Gletscherdrache

- ♦ Gehen (1 AP)
- ♦ Rennen (2 AP)
- ♦ Sturmangriff (2 AP)
- ♦ Nahkampfattacke (1 AP)
- ♦ Konzentrieren (1 AP)
- ♦ Interagieren (1 AP)

