

White Doom – Verteidiger des Brückenkopfes

„Die gesamte Versorgung dieser 6 wichtigen Fabrikwelten läuft über den Knotenpunkt Saravan IV. Er hat den strategischen Namen „Der Brückenkopf“ und ist ein Eisplanet der Gefahrenstufe Gamma“

Der imperiale General schaute dem Captain der Crimson Fists in die Augen. Sein Nacken schmerzte. Der Space Marine war mehr als zwei Köpfe größer als er selbst. Er wartete auf eine Reaktion seines Gegenübers. Als dieser nickte, fuhr er fort.

„Seit längerer Zeit haben wir mit kleineren Angriffen der Orks zu kämpfen, nicht großes, Angriffe, mit denen meine Männer dort unten klar gekommen sind. Doch seit drei Wochen hört der Sturm der Orks nicht mehr auf.“

„Ein Waaagh?“ unterbrach in der Captain.

„Ja, Waaagboss Zagrukk und der Bigmek Skraggazag haben sich scheinbar zusammengeschlossen. Gestern sind einige Orkbrocken gelandet und nun strömt eine unerschöpfliche Flut grüner Bestien auf unsere Verteidigungsstellungen ein. Zudem wurden einige Kampfmaschinen des Types „Stampfa“, „Gargant“ und „Megapanza“. Skraggazag schein über eine unbestimmte, aber sehr große Menge Panzer und Läufer zu verfügen. Meine Männer werden den Planeten nicht mehr lange halten können und wenn er fällt, stirbt die Produktion der 6 Fabrikwelten.“

Der Captain dachte einen Moment nach.

„Wir haben nicht genug Marines. Unser Orden ist klein und ein anderer, ebenso großer Waaagh des verrückten Orks Grorbak macht uns zu schaffen.“

„Gut, dann hoffe ich auf einen der anderen Orden, denen wir den Notruf geschickt haben“

„Weitere Notrufe?“ Der Captain schaute sich die holografische Sternenkarte vor ihm noch einmal an. „Saravan IV, der Brückenkopf also. Ich habe da eine Idee. . . „

Seit fünf tagen stürmen die Orks nun schon ohne Ende auf die Verteidigung der Imperialen Armee zu und für jeden toten kommen unzählige neue Orks. Der Schnee hatte sich komplett rot gefärbt. Saravan IV war ein Eisplanet, hier herrschte ewiger Winter.

„Warum gerade wir, warum sind nicht die Truppen aus Valhalla hier?“ dachte der einfache Soldat, als er sein Lasergewehr überprüfte. Ihre Ausbildung und ihre Waffen waren für einen solchen Kampf nicht gemacht, waren für einen solchen Planeten nicht gemacht.

„Haltet die Stellung Männer, die nächste Welle rückt an.“ Langsam lies der Kommissar das Fernglas sinken und wurde leiser. „Verdammt, wir sind verloren.“

In der Ferne sah man in einer nicht endenden Grünen Masse drei Stampfa herausragen. Die ersten Motoren waren zu hören und die Bikes der Orks bretterten auf die wartenden Menschen zu. Schüsse und die ersten Bikes stoppten, doch waren es einfach zu viele. Die Soldaten der Imperialen Armee gaben alles, was sie konnten, doch die Orks wurden nicht weniger.

„Seht, da oben!“

Der Kommissar folgte dem Ruf und sah einige Landungskapseln in die Atmosphäre eindringen, während schweres Feuer aus dem Orbit einen der Stampfa kritisch erwischte. Dieser explodierte und Orks flogen durch die Luft.

Doch was war das, die Farbe der Landungskapseln. Zuerst dachte der Kommissar, dass die White Scars landen würden, doch waren es nicht ihre Kapseln. Sie waren weiss, einige Stellen in einen dunklen Rot, wie es die Crimson Fists tragen. Doch das Ordenssymbol war ihm unbekannt. Eine Brücke unter einem Gebilde, das aussah, wie ein Würfel. Er hoffte nur, dass es keine Verräter waren, denn die würden ihm größere Schwierigkeiten machen, als der Waaagh, in dem er steckte.

Die erste Landungskapsel knallte auf den Boden und begrub dabei einen Pikk Up und seine Insassen. Der Schnee wirbelte auf, wurde jedoch durch die Ventile der Austrittsluken verdrängt. Langsam öffnete sich die Kapsel und ein taktischer Trupp weisser Space Marines eröffnete sofort das Feuer auf die Grüne Flut. Weite Kapseln landeten und mehr Marines und zwei Cybots starteten den Angriff auf die Orks.

Die Marines „White Doom“ halten seitdem den Brückenkopf gegen den grünen Waaagh.

Diese kurze Geschte zeigt die Entstehung des Ordens „White Doom“, welcher durch die Crimson Fists einige Trainigseinheiten im Orkkampf erhalten hat und nun zu den Verteidigern des Brückenkopfes Saravan IV gehört.

Der Name „White Doom“ (weisses Schicksal) steht einmal für den Planeten den sie verteidigen und für ihre Ordensfarbe und ihre Aufgabe. Saravan IV ist eine Eiswüste und gezeichnet durch den nie enden wollenden Winter, gefährliche Schneestürme und gefährliche Kreaturen. Jedoch liegt der Planet so, dass man von dort aus 6 Fabrikwelten problemlos erreicht und so dient er als Knptenpunkt in der planetaren Versorgung der Fabriken. Der Kampf um Saravan IV entscheidet das Schicksal der Fabrikwelten, da die Orks den Waaagh problemlos auf diese Planeten erweitern könnten.

Das Ordenssymbol der „White Doom“ ist eine Bordeauxrote schematische Brücke über der ein Würfel schwebt. Die Brücke steht für den Planeten und ihre Aufgabe, der Würfel für das Schicksal.