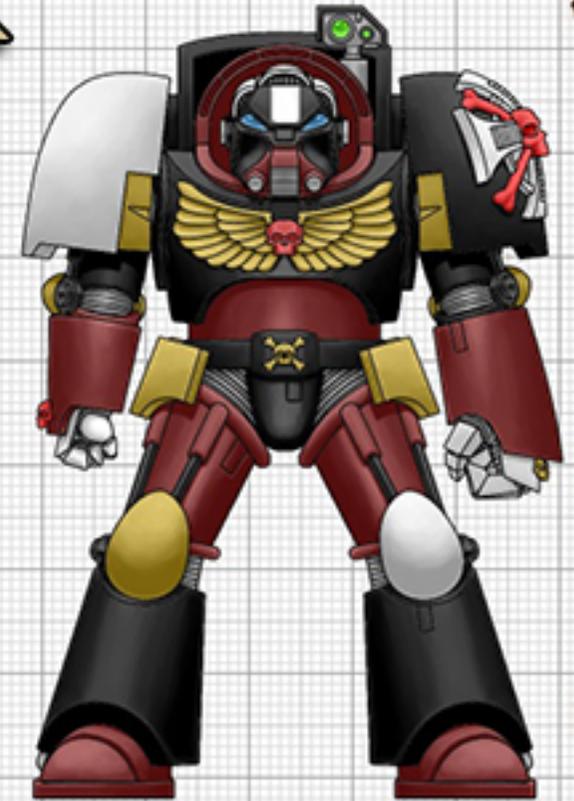
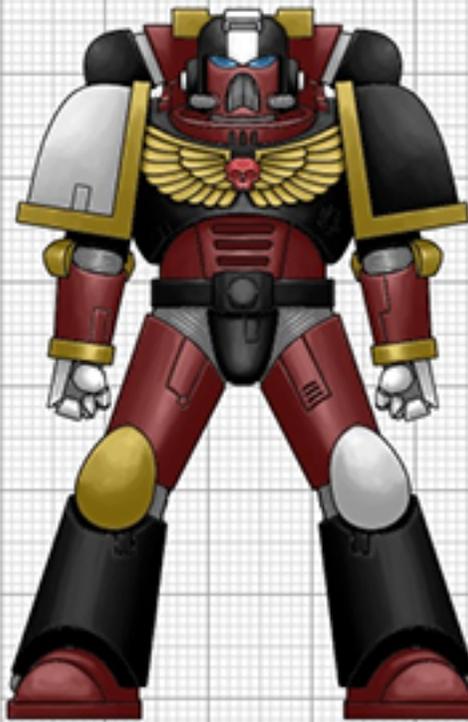
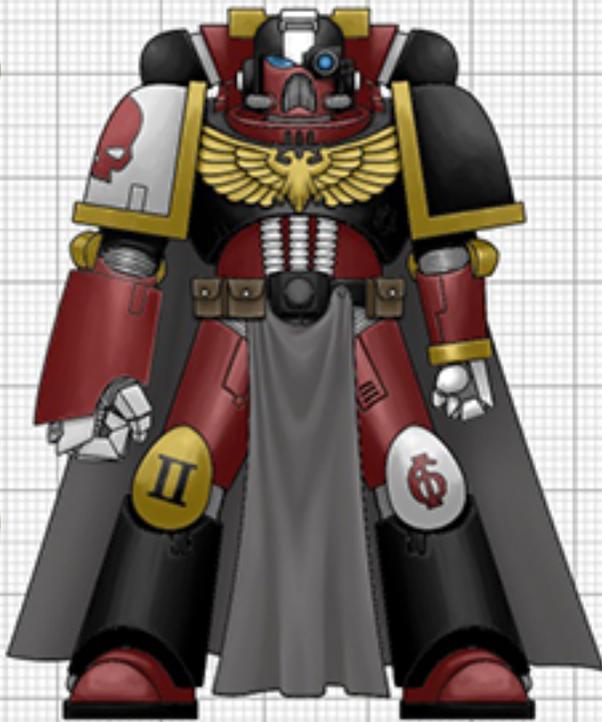


Brohuvud Orden



DER BROHUVUD ORDEN | HEIMATWELT LUDUS

Space Marines von der Ordenswelt Ludus (Segmentum Obscurus / Scarus Sektor, in der Nähe von Warpsturm Germanicus) stehen schon seit vielen Jahrhunderten in den Diensten des Imperators. Bekannt geworden ist der Orden Brohuvud (welches in der Sprache der Einheimischen Ludus soviel wie Vorhut oder Späher bedeuten soll) durch die Beschaffung wichtiger Informationen über feindliche Truppenbewegungen und bevorstehende Angriffe im westlichen Teil der Galaxis, vorallem aber dem Gebiet Ocularis Terribus.

Hier arbeiten die Marines vorallem mit den Truppen Cadius zusammen um kleinere Verbände der Veräterlegionen, Weltraumpiraten und anderes Warpgezücht zurück ins Immaterium zu schicken bevor diese auf angrenzenden freien Welten Fuß fassen können.

Durch Jahrhunderte an Erfahrung in Informationsbeschaffung und Spionage sowie zahllosen Schlachten ist der Orden Brohuvud ein gefährlicher Gegner geworden der nicht unterschätzt werden sollte. Schon oft haben kleine Gruppen dieser Krieger nahezu unmögliches vollbracht, und im letzten Augenblick Schlachten für sich entschieden. Durch Jahrhunderte des Kampfes und Studium der Taktiken von Gegnern und Verbündeten sowie das wissen um altertümliche Schlachten und deren Ausgang

können die Space Marines von Ludus Verluste gering halten und dem Feind meist schon in der Vorbereitungsphase ein bis zwei Schritte voraus sein. Allerdings ist das nicht alles, denn die Ordensbrüder wissen um ihr außergewöhnliches Glück im Kampf, und so zieht ein Schwert welches einen 6-seitigen Kubus durchsticht die Banner und Standarten des Ordens. Die einheimischen Prophezeiungen besagen das Krieger die nach dem Werfen des besagten Kubus die erste oder sechste Seite obenauffliegend vorfinden großes Glück in den folgenden Schlachten haben werden. Für andere Ergebnisse gibt es Gesänge und Verse die die zum Teil unerfreulichen aber möglichen Folgen eines schlechten Wurfes im Detail schildern.

Als Randerscheinung dieses fast schon als Reliquie verehrten Kubus und dem Glücksmythos der sich daraus ergibt sind Kampfgruppen vom Brohuvud Orden in der Regel aus sechs Mann zusammengesetzt anstatt der üblichen fünf. Allgemein spielt Numerologie eine wichtige Rolle in den Aufzeichnungen und Lehren des Ordens, die Zahlen von Eins bis Sechs, Acht, Zehn, Zwölf und Zwanzig sind besonders häufig anzutreffen und haben alle eine besondere Bedeutung. Die Aufzählung im einzelnen würden aber die Länge des Dokumentes sprengen und wird vielleicht in einem weiteren Bericht zu einem späteren Zeitpunkt nachgereicht.

Farblich erscheint der Orden in einer Mischung aus schwarz / weiß / weinrot mit goldenen Akzenten. Der Ordensgründer Ludolff Brohuvud konnte sich nicht für Schwarz oder Weiß entscheiden, die Vorteile einer weißen sowie einer schwarzen Rüstung hielten sich die Waage, und so wurde kurzerhand beides benutzt. Als Zeichen dieses inneren Konflikts des Ordensführers und als Mahnmal das zwei Seiten einer Münze immer Vor- und Nachteile haben trägt jeder Marine einen weißen Streifen auf dem ansonsten schwarzen oberen Teil seines Helmes. Die roten Rüstungsteile wurden in den frühen Tagen des Ordens erst in komplizierten Verfahren eingefärbt, ursprünglich sind auch sie weiß bzw. schwarz. Einige neue Entwicklungen der Techpriester des Ordens ermöglichten es allerdings den Ritus des roten Farbauftrages auf ein zeit- und energiesparendes Minimum von nur einem einzigen Auftrag zu senken. In den alten Aufzeichnungen des Ordens heißt es die Techpriester mußten die Rüstungsteile erst mit vielen unterschiedlichen Rottönen färben und waschen damit das korrekte Brohuvud-Rot zustande kam.

Das Imperium kann sich glücklich schätzen das die Brüder und Schwestern des Brohuvud Ordens vom Planeten Ludus existieren, möge der Kubus ihnen noch weitere 40 Millenia voll Kampfesglück bescheren.

:::GEDANKE DES TAGES:::

THE PROBLEM IN DEFENSE IS HOW FAR YOU CAN GO WITHOUT DESTROYING FROM WITHIN WHAT YOU ARE TRYING TO DEFEND FROM WITHOUT. ~DWIGHT D. EISENHOWER